

Inscrições para o 26º Prêmio Jovem Cientista terminam em 31 de agosto

24/08/2012 - Iniciativa do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq/MCTI), em parceria com instituições privadas, o 26º Prêmio Jovem Cientista está nos últimos dias de inscrições, que se encerram no próximo dia 31 de agosto. Para a edição 2102, o tema é "Inovação tecnológica nos esportes".

Siga o [CIÊNCIAemPAUTA](#) no Twitter. Curta nossa página [CIÊNCIAemPAUTA](#) no Facebook!

Concorrem ao prêmio quatro categorias: graduado, estudante do ensino superior, estudante do ensino médio e mérito institucional, além de menção honrosa para pesquisador doutor que tenha se destacado na área relacionada ao tema do prêmio. Os orientadores das três categorias principais e as escolas dos três classificados do ensino médio são agraciados com notebooks de última geração, como forma de estimular e reconhecer a cadeia de aprendizagem. Alunos do ensino médio podem se inscrever pelos Correios. O regulamento completo do prêmio está disponível pelo [site](#).

Nesta 26ª edição, pesquisadores e estudantes de nível superior poderão inscrever trabalhos relacionados a uma das seguintes linhas:

- Gestão esportiva empreendedora e inovadora;
- Gestão e desenvolvimento de ferramentas em marketing do esporte;
- Tecnologias da informação e comunicação aplicadas ao esporte, tais como: tecnologias de jogos digitais; internet; softwares, comunicação digital multiuso de alta velocidade etc;
- Gestão de instalações e equipamentos esportivos e desenvolvimento de ferramentas essenciais para a

sustentabilidade dos espaços esportivos;

- Materiais sustentáveis, eficientes e duráveis para a infraestrutura e edificações esportivas;

- Tecnologias têxteis com a geração de “tecidos inteligentes” aplicados aos esportes;

- Produtos inovadores em tecnologia e design de vestuários esportivos;

- Inovações em nutrição de atletas e desportistas, tais como: novos métodos de avaliação física e a manipulação dietética para obter maior rendimento; inovações em relação a suplementos nutricionais;

- Recursos tecnológicos para diagnóstico, tratamento e reabilitação de lesões esportivas em atletas de alto desempenho;

- Relações dos megaeventos esportivos com a educação, o meio ambiente e o desenvolvimento sustentável.

Já os alunos do ensino médio podem pesquisar uma das seguintes diretrizes:

- Educação e cidadania para os esportes;

- Cuidados com a saúde e nutrição nos esportes;

- Aplicação e desenvolvimento de materiais esportivos;

- Gestão e instalação de infraestruturas esportivas;

- Tecnologia da informação para os esportes.

Fonte: MCTI