

# Tangram auxilia estudantes no aprendizado da matemática



Você já ouviu falar do Tangram? **Tangram** é um antigo jogo chinês, que consiste na formação de figuras e desenhos por meio de sete peças (cinco triângulos, um quadrado e um paralelogramo). Não se sabe ao certo onde e como ele surgiu, porém, seu significado e importância para o aprendizado da matemática vão muito além de um simples jogo.

Para aprimorar o aprendizado em matemática e trabalhar as dificuldades que os estudantes enfrentam diariamente na sala de aula foi desenvolvido por jovens pesquisadores da Escola Estadual Tiradentes, localizada no bairro de Petrópolis, zona sul de Manaus, o projeto '**Brincando e aprendendo com o Tangram**'.

O grupo coordenado pela professora de matemática Albertina Peixoto trabalha o jogo educativo para auxiliar e melhorar o aprendizado em atividades relacionadas ao raciocínio lógico, nas aulas de matemática. Com o Tangram, alunos antes desinteressados podem ser matemáticos em potencial.

Além de trabalhar o projeto que liga educação com diversão, o grupo ressalta outras utilidades positivas que o jogo oferece, dentre essas a interação social. Com o jogo os alunos ficaram muito mais próximos durante o recreio.

Os pesquisadores acreditam na importância da divulgação do projeto em outras escolas, com a utilização do 'Tangram' como auxílio no material didático. "Pretendemos utilizar este projeto como incentivo a outros professores e alunos. Eles precisam trabalhar no sentido de aprender a matemática brincando", destaca Albertina.

Sobre o PCE

O Programa Ciência na Escola (PCE) criado em 2004 pela Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Amazonas (Fapeam) é uma ação de alfabetização científica e tecnológica destinada aos professores e estudantes dos ensinos Fundamental e Médio, que desenvolvem projetos de pesquisa em escolas públicas municipais e estaduais.

**Fonte: PCE**