

# Impressora 3D é destaque na Feira Tecnológica da Fucapi



Ela está revolucionando o mercado e veio para transformar **objetos tridimensionais** em peças e produtos em poucos minutos. **A impressora 3D** surgiu para atender diversas necessidades do setor produtivo e também de uso doméstico desde pequenos objetos como um brinquedo, por exemplo, a uma prótese medicinal ou até mesmo um automóvel.

Por ser uma das maiores apostas da tecnologia nos últimos tempos, **alunos do curso técnico em Eletrônica Digital da Fucapi** montaram uma impressora 3D e irão apresentar o projeto na 11ª edição da Feira Tecnológica da Fucapi que será realizada nesta quinta e sexta-feira (30 e 31), de 9h às 21h, no Campus, localizado na Av. Danilo Areosa, 381 - Distrito Industrial, zona sul de Manaus.

Um dos objetivos do projeto desses alunos é mostrar como funciona a impressora 3D e explicar como a máquina foi construída. As tintas de uma impressora normal foram substituídas por um material de termoplástico que por fim resultam em peças trabalhadas com acabamento tridimensional.

“É o assunto tecnológico do momento, pensamos e vimos que era possível não só ver e imaginar, mas construir uma impressora 3D para a Feira”, afirmou o professor e coordenador do projeto, Glauco Aguiar, destacando ainda que uma máquina profissional de impressão 3D custa muito caro. “Toda a equipe colaborou comprando as peças que custaram no total em torno de R\$2mil. Passamos um mês montando a máquina, testamos e já imprimimos cerca de 20 objetos”, explicou Aguiar.

A turma que realizou a montagem da máquina está no primeiro módulo do curso de Eletrônica Digital e afirmam que o projeto foi inovador na aprendizagem. “Desde o início foi um desafio muito grande montar a impressora, porque tudo é muito novo pra gente. Todos estamos empolgados e felizes com o resultado”, declarou o estudante do curso de Eletrônica Digital, Marcos Souza.

A impressora que tem como base a plataforma *Arduino* deve ser ligada em um computador, em seguida é feita a imagem que passará por um comando do software e por fim **peça é impressa**. Entre os objetos produzidos pela equipe estão uma coruja, um símbolo do Batman, alguns objetos didáticos e até mesmo uma prótese medicinal. Estas e outras peças serão expostas na sala D35, no Bloco D, na Feira Tecnológica da Fucapi.

## **SOBRE A FEIRA**

Com o tema ‘Soluções inovadoras, grandes desafios’, os alunos da Escola Fucapi irão apresentar **85 projetos**.

A Feira Tecnológica da Fucapi é um evento que acontece anualmente com entrada gratuita, aberto ao público interessado em inovação e tecnologia. Empresas, investidores, empreendedores e estudantes

estão convidados a visitarem o evento.

“É importante destacar que os alunos dos cursos técnicos da Fucapi se preocupam muito com as deficiências do nosso Estado, e por meio do estudo, da pesquisa e do incentivo à inovação, estes alunos propõem soluções para que tais carências sejam superadas”, frisou o coordenador da Escola e um dos organizadores do evento, André Valente.

**Fonte: Agência Fucapi, Monique Alencar**